



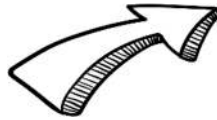
## Hüpfspiel zu dritt

### Benötigtes Material

Kreide und Stift

### Vorbereitung

Zeichnet folgendes Spielfeld mit Kreide auf den Boden.



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25

### Ziel des Hüpfspiels

2 der 3 SpielerInnen müssen auf einem gleichen Feld zusammentreffen.

### Spielregeln

Drei SpielerInnen starten von verschiedenen Zahlenfeldern am Rande des Quadrates.

Wenn ein Signal ertönt, soll jede/jeder das Feld wechseln. Dabei darf man immer nur auf ein Nachbarfeld hüpfen. Es darf nur horizontal (links/rechts) oder vertikal (oben/unten) gehüpft werden, nicht diagonal.

Treffen zwei SpielerInnen auf einem Feld zusammen, gewinnen sie das Spiel.

So, nun ist es an euch: Spielt ein paar Runden.

### Beantwortet in eurer Gruppe auf der Rückseite folgende 2 Fragen

Ein Kind aus eurer Gruppe stellt sich auf das *Feld 5*, ein anderes auf das *Feld 6* und das dritte auf das *Feld 23*. Bereits nach drei Wechseln befinden sich zwei Kinder auf dem gleichen Feld und das Spiel ist beendet.

Von welchem Feld sind die beiden GewinnerInnen jeweils gestartet?

Auf welchem Feld begegnen sich die beiden GewinnerInnen?

**Gebt alle Möglichkeiten an.**

**Erklärt eure Überlegungen.**

